Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Lokasi penyimpanan pada suatu pengenal atau identifier yang digunakan untuk memberikan suatu nilai tertentu didalam pemrograman disebut :

Select one:

a. konstanta

b. Argument

c. variabel

d. Tipe data

Feedback

The correct answer is: variabel

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Satu blok instruksi yang dieksekusi ketika dipanggil dari bagian lain dalam suatu program :

Select one:

a. argument

b. statement

c. variabel

d. function

Feedback

The correct answer is: statement

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Variabel yang nilainya nantinya tidak dapat berubah disebut :

Select one:

a. konstanta

b. tipe data

c. function

d. variabel

Feedback

The correct answer is: konstanta

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Merupakan bagian badan suatu function. Dapat berupa instruksi tunggal maupun satu blok instruksi yang dituliskan diantara kurung kurawal {} yaitu disebut :

Select one:

a. variabel

b. type data

c. argument

d. statement

Feedback

The correct answer is: statement

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Aturan penamaan variabel di Go :

Select one:

a. Diawali dengan huruf

b. Dapat berisi huruf

c. Semua jawaban benar

d. Bilangan atau simbol \_ (underscore)

Feedback

The correct answer is: Semua jawaban benar

Question **6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Apa kegunaan dari sebuah Web Container :

Select one:

a. Mempercepat kerja server

b. Mengolah request yang diberikan

c. Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet

d. Menampilkan data yang telah diolah

Feedback

The correct answer is: Mengolah siklus hidup dari sebuah program servlet

Question **7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Struktur kontrol untuk mengeksekusi sebuah atau satu blok instruksi jika kondisi terpenuhi dengan kondisi statement :

Select one:

a. for

b. if-else

c. for-else

d. switch

Feedback

The correct answer is: if-else

Question **8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Struktur kontrol yang Digunakan untuk mengulang statement atau satu blok statement berulang kali sejumlah yang ditentukan :

Select one:

a. switch

b. if

c. if-else

d. for

Feedback

The correct answer is: for

Question **9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Format yang digunakan untuk menginisialisasi dan mempunyai ukuran,size maupun bertipe string, character ataupun number disebut :

Select one:

a. tipe data

b. function

c. variabel

d. konstanta

Feedback

The correct answer is: tipe data

Question **10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Suatu kondisi yang menentukan perintah-perintah yang akan dijalankan oleh suatu program disebut :

Select one:

a. variabel

b. statement

c. struktur kontrol

d. function

Feedback

The correct answer is: struktur kontrol

Question **11**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Modifikasi program yang mencetak bilangan 1 – 10 di setiap baris dan menetapkan apakah bilangan-bilangan genap atau ganjil yaitu disebut :

Select one:

a. switch

b. if-else

c. for

d. if

Feedback

The correct answer is: if

Question **12**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Instruksi digunakan untuk membandingkan beberapa nilai konstan yang mungkin untuk sebuah ekspresi disebut

Select one:

a. for

b. switch

c. if

d. if-else

Feedback

The correct answer is: switch

Question **13**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Berikut ini komponen dari suatu website, kecuali :

Select one:

a. Hosting

b. Desain web

c. Salah semua

d. Domain name

Feedback

The correct answer is: Salah semua

Question **14**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Berikut adalah kelebihan dari arsitektur Client-Server, kecuali :

Select one:

a. Data disimpan terpusat di server

b. Client mengakses fungsionalitas server dari jarak jauh

c. Server dapat diakses secara simultan oleh banyak client

d. Mempertimbangkan sinkronisasi dan paralelisme

Feedback

The correct answer is: Mempertimbangkan sinkronisasi dan paralelisme

Question **15**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Berikut ini yang termasuk dalam struktur kontrol pada GO :

Select one:

a. IF, SWITCH, WHILE

b. FOR, WHILE, DO WHILE

c. IF, IF ELSE, WHILE

d. FOR, IF ELSE, SWITCH

Feedback

The correct answer is: FOR, IF ELSE, SWITCH

Question **1**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Struktur yang memiliki kondisi apabila kondisi bener dan kondisinya salah maka ada perintah lainnya yang akan dijalankan oleh program disebut :

Select one:

a. switch

b. if

c. if-else

d. for

Question **2**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Contoh program sebelumnya ada berapa tipe data yang dipakai :

Select one:

a. 1

b. 0

c. string

d. 2

Question **3**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Contoh program sebelumnya ada berapa tipe data yang dipakai :

Select one:

a. string

b. 2

c. 1

d. 0

Question **4**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Contoh program diatas yang termasuk dalam variabel adalah :

Select one:

a. num

b. string

c. i

d. var i

Question **5**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Suatu kondisi yang menentukan perintah-perintah yang akan dijalankan oleh suatu program disebut :

Select one:

a. variabel

b. function

c. struktur kontrol

d. argument

Question **6**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Merupakan bagian badan suatu function. Dapat berupa instruksi tunggal maupun satu blok instruksi yang dituliskan diantara kurung kurawal {} :

Select one:

a. argument

b. statement

c. type data

d. variabel

Question **7**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Bila x bernilai 3, maka outputnya adalah :

Select one:

a. Kurang

b. (tidak ada output) atau press any key to continue

c. Sangat Memuaskan

d. cukup

Question **8**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Pada program sebelumnya ada berapa variabel yang digunakan :

Select one:

a. 2

b. 3

c. 1

d. 4

Question **9**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Instruksi digunakan untuk membandingkan beberapa nilai konstan yang mungkin untuk sebuah ekspresi :

Select one:

a. switch

b. if-else

c. for-else

d. for

Question **10**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Nilai C dan D masing – masing adalah :

Select one:

a. 2 dan 14

b. 2.5 dan 25

c. 2 dan 9

d. 2.5 dan 15

Question **11**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Contoh dari program sebelumnya yang termasuk dalam nilai variable adalah :

Select one:

a. num 1

b. string

c. var

d. var i

Question **12**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Contoh program sebelumnya jika hasil dicetak akan menghasilkan inputan berupa :

Select one:

a. num 0-num 9

b. num 0-num 10

c. num 1-num 9

d. num 1-num 10

Question **13**

Complete

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Satu blok instruksi yang dieksekusi ketika dipanggil dari bagian lain dalam suatu program :

Select one:

a. statementa

b. argument

c. function

d. variabel

Question **14**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Question text

Pada program switch sebelumnya menggunakan tipe data.. :

Select one:

a. float

b. char

c. string

d. integer

Question **15**

Complete

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Question text

struktur kontrol yang menjalankan satu atau lebih perintah dengan jumlah perulangan yang sudah ditentukan disebut :

Select one:

a. for

b. if-else

c. switch

d. if